

Số: 3833 /BVHTTDL-KHTC
V/v nhập khẩu máy trò chơi điện tử

Hà Nội, ngày 28 tháng 10 năm 2014

Kính gửi: Công ty TNHH AEON Việt Nam – Chi nhánh Bình Dương

Trả lời Công văn số 12/Vn ngày 17 tháng 10 năm 2014 và Công văn số 13/CV ngày 23 tháng 10 năm 2014 của Công ty TNHH AEON Việt Nam – Chi nhánh Bình Dương (Công ty) về đề nghị cho phép Công ty nhập khẩu 64 máy trò chơi điện tử không có thưởng từ Nhật Bản và Trung Quốc để kinh doanh dịch vụ cho khu vui chơi giải trí tại Trung tâm mua sắm AEON – Bình Dương, Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch có ý kiến như sau:

1. Căn cứ Nghị định số 187/2013/NĐ-CP ngày 20/11/2013 quy định chi tiết thi hành Luật Thương mại về hoạt động mua bán hàng hóa quốc tế và các hoạt động đại lý mua, bán, gia công và quá cảnh hàng hóa với nước ngoài, việc nhập khẩu hàng hóa văn hóa thuộc diện quản lý chuyên ngành của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch. Trong khi chưa có Thông tư của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch hướng dẫn Nghị định số 187/2013/NĐ-CP, việc nhập khẩu máy trò chơi điện tử cần phải có ý kiến của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch trước khi doanh nghiệp làm thủ tục nhập khẩu. Ý kiến của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch cùng với giấy tờ chứng minh hồ sơ nguồn gốc hàng hóa là căn cứ để doanh nghiệp làm thủ tục nhập khẩu tại cơ quan Hải quan.

2. Về đề nghị nhập khẩu máy trò chơi điện tử của Công ty:

- Theo Giấy chứng nhận đầu tư số 46112000062 do Ủy ban nhân dân tỉnh Bình Dương cấp chứng nhận lần đầu ngày 25/5/2012 và thay đổi lần thứ hai ngày 11/8/2014, Công ty có chức năng kinh doanh phù hợp để nhập khẩu máy trò chơi điện tử để kinh doanh dịch vụ vui chơi giải trí trò chơi điện tử không có thưởng.

Do vậy, về nguyên tắc Công ty có đủ điều kiện để được nhập khẩu 64 máy trò chơi điện tử không có thưởng và hàng hoá nhập khẩu phải đảm bảo mới 100%, chưa qua sử dụng.

- Công ty phải đảm bảo trò chơi cài đặt trong máy móc, thiết bị trò chơi điện tử nhập khẩu không thuộc diện cấm nhập khẩu hoặc thuộc diện phải tái xuất vì không phù hợp với quy định về phổ biến và lưu hành tại Việt Nam đối với trò chơi điện tử.

- Đối với các loại máy trò chơi điện tử mà người tham gia có thể trúng thưởng bằng xèng, xu (dùng để tính lượt hoặc thời gian chơi), hiện vật hoặc các

hình thức tương tự khác, Công ty phải đảm bảo các yêu cầu sau:

+ Trong quá trình vận hành máy chơi, hình thức trả thưởng cho người chơi chỉ được quy đổi bằng cách tích điểm hoặc cách thức tương tự để cộng thưởng thêm số lượt chơi hoặc thời gian chơi, bảo đảm không được quy đổi trúng thưởng thành tiền, hiện vật dưới mọi hình thức; không được chuyển nhượng (mua – bán) lượt chơi trúng thưởng cho người khác; nếu trúng thưởng bằng hiện vật thì chỉ được trúng hiện vật giá trị nhỏ mang tính động viên, kích lệ như đồ chơi thú bông, bánh kẹo...

+ Công ty phải đảm bảo có Quy chế quản lý đối với máy chơi, người chơi - người trúng thưởng, hiện vật trúng thưởng, cách thức chơi theo đúng quy định pháp luật hiện hành; nghiêm cấm kinh doanh các loại máy trò chơi điện tử có tính chất cá cược, đặt cược, đánh bạc dưới mọi hình thức hoặc máy trò chơi điện tử có thưởng dành cho người nước ngoài thuộc diện điều chỉnh của Nghị định số 86/2013/NĐ-CP của Chính phủ về kinh doanh trò chơi điện tử có thưởng dành cho người nước ngoài.

3. Các máy trò chơi điện tử nhập khẩu chỉ được phép lưu hành và đưa vào kinh doanh, sử dụng tại thị trường Việt Nam sau khi đã được Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch dán tem đã kiểm duyệt nội dung. Trường hợp Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch xác định nội dung của máy trò chơi điện tử vi phạm các quy định pháp luật về cấm phổ biến và không được phép lưu hành tại Việt Nam, Công ty phải thực hiện tái xuất hoặc tiêu hủy số máy này theo đúng quy định pháp luật hiện hành.

Công ty tiến hành việc nhập khẩu số hàng hóa nêu trên theo các quy định của pháp luật hiện hành có liên quan./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Bộ trưởng (để báo cáo);
- Tổng cục Hải quan;
- Sở VH-TTDL Bình Dương, TP.HCM; HN;
- Lưu: VT, KHTC, HN.12.

**TL. BỘ TRƯỞNG
VỤ TRƯỞNG VỤ KẾ HOẠCH, TÀI CHÍNH**



Đỗ Việt Hà