

Số: 212/QĐ-BKHCN

Hà Nội, ngày 05 tháng 02 năm 2016

QUYẾT ĐỊNH

Về việc phê duyệt danh mục nhiệm vụ khoa học và công nghệ cấp Quốc gia để tuyển chọn thực hiện trong kế hoạch năm 2016

**BỘ TRƯỞNG
BỘ KHOA HỌC VÀ CÔNG NGHỆ**

Căn cứ Nghị định số 08/2014/NĐ-CP ngày 27 tháng 01 năm 2014 của Chính phủ quy định chi tiết và hướng dẫn thi hành một số điều của Luật Khoa học và Công nghệ;

Căn cứ Nghị định số 20/2013/NĐ-CP ngày 26 tháng 2 năm 2013 của Chính phủ quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Bộ Khoa học và Công nghệ;

Xét kết quả làm việc của Hội đồng khoa học và công nghệ tư vấn xác định nhiệm vụ khoa học và công nghệ cấp Quốc gia năm 2016;

Theo đề nghị của các ông Vụ trưởng Vụ Khoa học Xã hội và Tự nhiên, Vụ trưởng Vụ Kế hoạch - Tổng hợp,

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Phê duyệt danh mục nhiệm vụ khoa học và công nghệ cấp Quốc gia đối với đề tài “ Nghiên cứu ứng dụng công nghệ đa phương tiện trong bảo tồn và phát huy di sản văn hóa phi vật thể” do Đại học Quốc gia Hà Nội đề xuất thực hiện trong kế hoạch năm 2016.

Điều 2. Giao Vụ trưởng Vụ Khoa học Xã hội và Tự nhiên phối hợp cùng các đơn vị có liên quan tổ chức Hội đồng khoa học và công nghệ để xét duyệt đề cương nhiệm vụ nêu tại Điều 1 theo quy định hiện hành và báo cáo Bộ trưởng Bộ Khoa học và Công nghệ kết quả tuyển chọn.

Điều 3. Các ông Vụ trưởng Vụ Khoa học Xã hội và Tự nhiên, Vụ trưởng Vụ Kế hoạch - Tổng hợp, Chánh Văn phòng Bộ và Thủ trưởng các đơn vị có liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.


Nơi nhận:

- Như điều 3;
- Lưu: VT, KHTH.

**KT, BỘ TRƯỞNG
THỦ TRƯỞNG**



Phạm Công Tạc


DANH MỤC ĐỀ TÀI
ĐÁP ỨNG YÊU CẦU CHUNG ĐỂ THỰC HIỆN BẮT ĐẦU TỪ NĂM 2016
(Kèm theo Quyết định số 262/QĐ-BKHCN ngày 05 tháng 02 năm 2016)

| TT | Tên đề tài/dự án | Định hướng mục tiêu | Yêu cầu đối với kết quả* | Phương thức tổ chức thực hiện | Ghi chú |
|----|--|---|---|-------------------------------|---------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 1 | Nghiên cứu ứng dụng công nghệ đa phương tiện trong bảo tồn và phát huy di sản văn hóa phi vật thể. | 1. Xây dựng được phần mềm phục vụ công tác đào tạo bậc đại học và cao đẳng về văn hóa nghệ thuật; 2. Xây dựng được bộ công cụ góp phần bảo tồn và phát huy di sản văn hóa phi vật thể trong cộng đồng. | <ul style="list-style-type: none"> - Kế thừa kho tư liệu về văn hóa phi vật thể của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch, và các cơ quan liên quan; có thể lựa chọn một hoặc một số di sản văn hóa phi vật thể của Việt Nam đã được UNESCO công nhận; - Phần mềm giảng dạy có nội dung đáp ứng yêu cầu về tương tác người-máy theo thể thức đa phương tiện, đa hình thái (multimodal); - Bộ công cụ có khả năng trợ giúp thể hiện các nội dung văn hóa phi vật thể theo thể thức đa phương tiện, đa hình thái cho cộng đồng trong và ngoài nước. Sản phẩm có thể áp dụng cho các bảo tàng và sử dụng trong môi trường Internet; - Sản phẩm được đánh giá trên cơ sở tiêu chuẩn quốc tế; - Góp phần đào tạo sau đại học (thạc sỹ, tiến sỹ); - Các bài báo công bố trên tạp chí khoa học chuyên ngành có uy tín trong và ngoài nước; | Tuyển chọn | |